1. **¿COMO FUNCIONA UNA COMPUTADORA?**

Para que una computadora funcione correctamente, necesita de 3 elementos:

* Un lugar donde guardar la información: Discos.
* Un lugar para procesar las instrucciones que recibe: Procesador y memoria.
* Dispositivos para interactuar con el usuario: Los periféricos como pantalla, teclado, escáner, impresora, etc.

1. **¿QUE ENTIENDE UNA COMPUTADORA?**

Una máquina electrónica capaz de almacenar información y tratarla automáticamente mediante operaciones matemáticas y lógicas controladas por programas informáticos.

1. **¿QUE ES EL SISTEMA BINARIO?**

es el sistema numérico usado para la representación de textos, o procesadores de instrucciones de computadora, utilizando el sistema binario (sistema numérico de dos dígitos, o bit: el «0» /cerrado/ y el «1» /abierto/).

1. **¿QUE ES UN BITS?**

En informática, bit es la unidad mínima de información. Se utiliza para representar la contraposición entre dos valores. Se identifica Bit como el acrónico de “binary digit”, que se traduce en español a “dígito binario”.

1. **¿Qué ES UN BYTE?**

Byte ​​ es la unidad de información de base utilizada en computación y en telecomunicaciones, y está compuesta por un conjunto ordenado de ocho bits, ​​​​​​​​ por lo que en español también se le denomina octeto.​

1. **¿QUE ES UNA VARIABLE EN PRIGRAMACION?**

En programación, una variable está formada por un espacio en el sistema de almacenaje y un nombre simbólico que está asociado a dicho espacio. Ese espacio contiene una cantidad de información conocida o desconocida, es decir un valor.

**Un ejemplo de variables** de programación son las numéricas. En ellas, tal como su nombre lo indica, podemos almacenar números. En este caso, no necesitas agregar comillas, sólo el dígito. Asimismo, si quieres guardar números decimales, solo necesitas utilizar el punto **(.)**

1. **¿QUE ES UNA CONSTANTE EN PROGRAMACION?**

Una **constante** corresponde a una longitud fija de un área reservada en la memoria principal del ordenador, donde el programa almacena valores fijos. Por **ejemplo**: El valor de PI = 3,1416.

1. **¿CUALES SON LOS TIPOS DE DATOS EN PROGRAMACION?**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Tipos de Datos** | **Descripción** | **Memoria** |
| **int** | **Cantidad entera** | **2 bytes o una palabra (varía según compilador).** |
| **char** | **Carácter** | **1 byte.** |
| **float** | **Almacena valores reales en punto flotante.** | **1 palabra (4 bytes).** |
| **double** | **Almacena valores reales en doble precisión.** | **2 palabras (8 bytes).** |
| **void** | **Se utiliza para definir una función que no devuelve ningún valor o declarar punteros genéricos (lo veremos más tarde).** |  |

1. **IDENTIFICA CUALES SON LAS POSIBLES VARIABLES SEGÚN LOS REQUERIMIENTOS DEL SISTEMA EN LA EMPRESA QUE USTED VISITO.**

* Nombredelproveedor.
* No°deidentificación.
* Dirección.
* Correo.

1. **¿QUE ES EL PSEUDO CODIGO?**

El pseudocódigo es una forma de escribir los pasos que va a realizar un programa de la forma más cercana al lenguaje de programación que vamos a utilizar posteriormente. Es como un falso lenguaje, pero en nuestro idioma, en el lenguaje humano y en español.

